

Bezpieczeństwo OS Linux

Zadanie 1: Monitorowanie sytemu

Zadanie jest wykonane w systemach Ubuntu Live

Otwórz terminal i wykonaj polecenie:

```
$sudo su
```

Sprawdź zalogowanych w systemie użytkowników:

```
#who
```

Polecenie **who** wyświetla informację o zalogowanych w systemie użytkownikach.

Sprawdź informację o ostatnich logowaniach w systemie:

```
#last
```

Polecenie **last** wyświetla informację o ostatnich logowaniach w systemie.

Pakiety **who** i **last** odczytują informację z pliku logów systemu które są umieszczone w katalogu: **/var/log/**

Obejrzyj zawartość tego katalogu:

```
#ls -lh /var/log/
```

Ważnymi dla nas w ramach ćwiczenia są trzy pliki logów:

- **syslog** - globalny plik logów zawiera wpisy od momentu uruchomienia systemu, od jądra Linux , różnych usług, wykrytych narzędzi, interfejsów sieciowych i t.d.
- **auth.log** – informacja o logowaniu, otwartych i zamkniętych sesjach w systemie.
- **btmpt** – nieudane próby logowania.

Obejrzyj zawartość pliku **syslog**:

```
#cat /var/log/syslog
```

Plik **syslog** zawiera dużą ilość informacji. Dla tego nie zawsze jest przydatne korzystać z polecenia **cat**. Lepiej skorzystać z polecenia **tail -n <liczba_ostatnich_wierszy>**

```
#tail -n 25 /var/log/syslog
```

Dla analizy możemy również skorzystać z poleceń **more** i **less**. Jeżeli wiadomo jest co szukamy możemy skorzystać z polecenia **grep <co_szukamy_w_pliku>**

```
#cat /var/log/syslog | grep Boot
```

Znajdź i zademonstruj prowadzącemu wierszy zawierające „sudo” w pliku **syslog**

Obejrzyj zawartość pliku **auth.log**:
#cat /var/log/auth.log

Obejrzyj zawartość pliku **btmp**:
#cat /var/log/btmp

Dla czego **btmp** jest pusty?

Wszystkie procesy uruchomione w systemie możemy obejrzeć za pomocą polecenia **ps -aux**.
Wyświetl wszystkie procesy:

#ps -aux
#ps -aux | more

Znajdź proces/procesy uruchomione z poleceniem „sudo” za pomocą poleceń **ps -aux** i **grep**.
Zademonstruj prowadzącemu wykryty proces/procesy.

W systemie Linux jest polecenie **top**, które pozwala na bieżąco monitorować aktywne procesy i sortować ich po wybranych parametrach (domyślne procesy są sortowane po obciążeniu procesora).
Co pozwala wykrywać procesy obciążające procesor lub pamięć lub inne anomalie.

Obejrzyj aktywne procesy za pomocą polecenia **top**:
#top

Otwórz w przeglądarce internetowej dowolną stronę, na przykład wp.pl. Co jest widoczne w wyświetlanej poprzez **top** informacji? Zademonstruj prowadzącemu.

Ważnym aspektem bezpieczeństwa systemu jest monitorowanie otwartych portów sieciowych.
Obejrzyć otwarte porty sieciowe można za pomocą polecenia **netstat**.

Sprawdź otwarte porty w systemie za pomocą polecenia **netstat**:
#netstat -tupan

Monitorowanie otwartych portów na bieżąco w celu wykrycia anomalii jest możliwe za pomocą kombinacji poleceń **watch -n<cas_ powtarzania_w_sekundach >** i **netstat**.

Uruchom monitorowanie otwartych portów co 0.2 sekundy:
#watch -n0.2 netstat -tupan

Otwórz w przeglądarce internetowej dowolną stronę, na przykład wp.pl. Jakie zmiany w otwartych portach to powoduje? Zademonstruj prowadzącemu.

Zadanie 2: Zarządzanie użytkownikami

Zadanie jest wykonane w systemach Ubuntu Live

Informację o użytkownikach w systemie Linux można wyświetlić poleceniem **#cat /etc/passwd**

Informacja o grupach użytkowników jest dostępna w pliku **/etc/group**

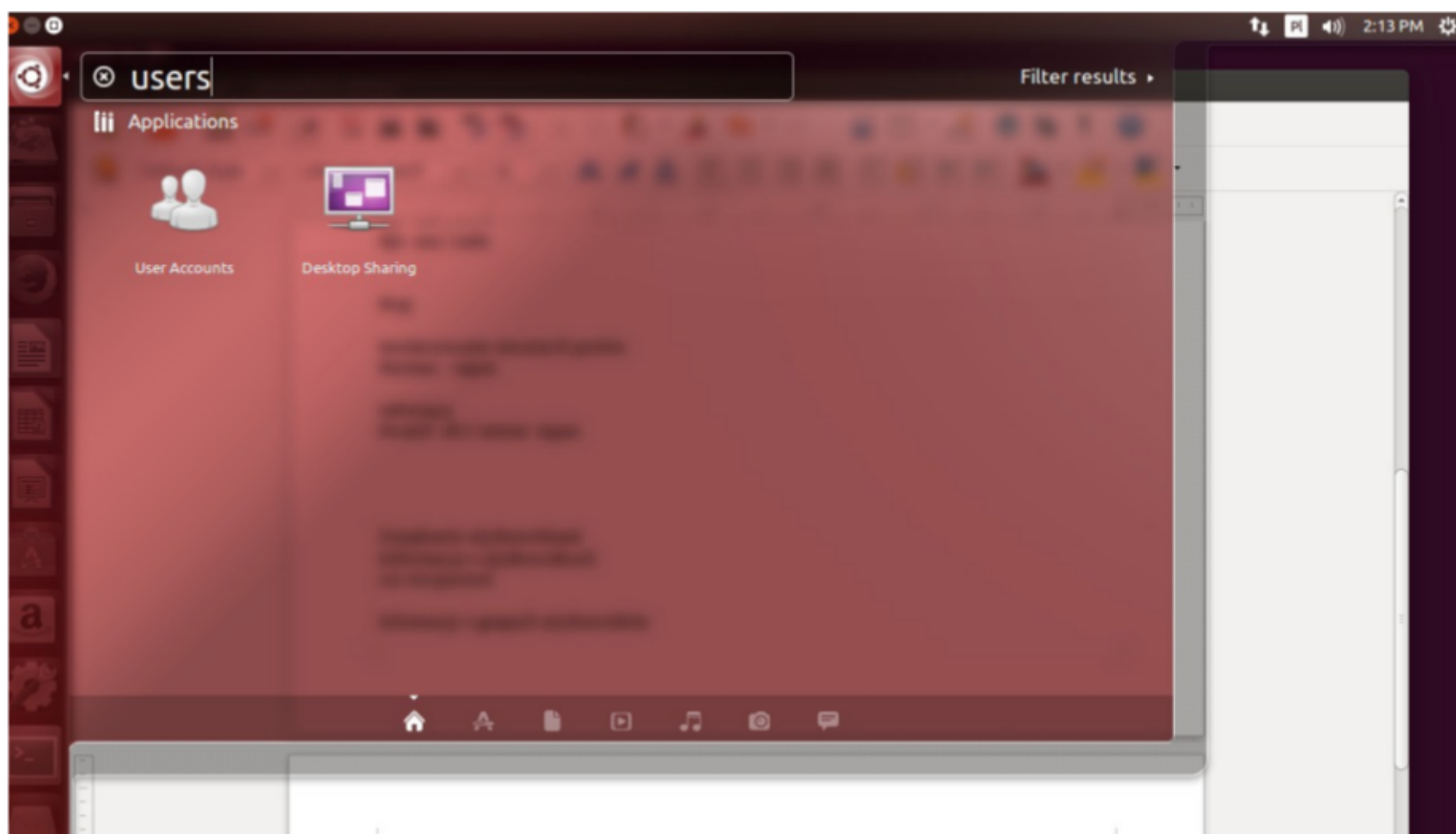
Wyświetl informację o grupach użytkowników:

#cat /etc/group

We współczesnych systemach Linux jest możliwe zarządzanie użytkownikami w trybie graficznym.

Załącz nowego użytkownika-administratora o nazwie „User_GUI”.

Dla tego uruchom pakiet „User Accounts” jak jest zademonstrowane na rysunku poniżej.

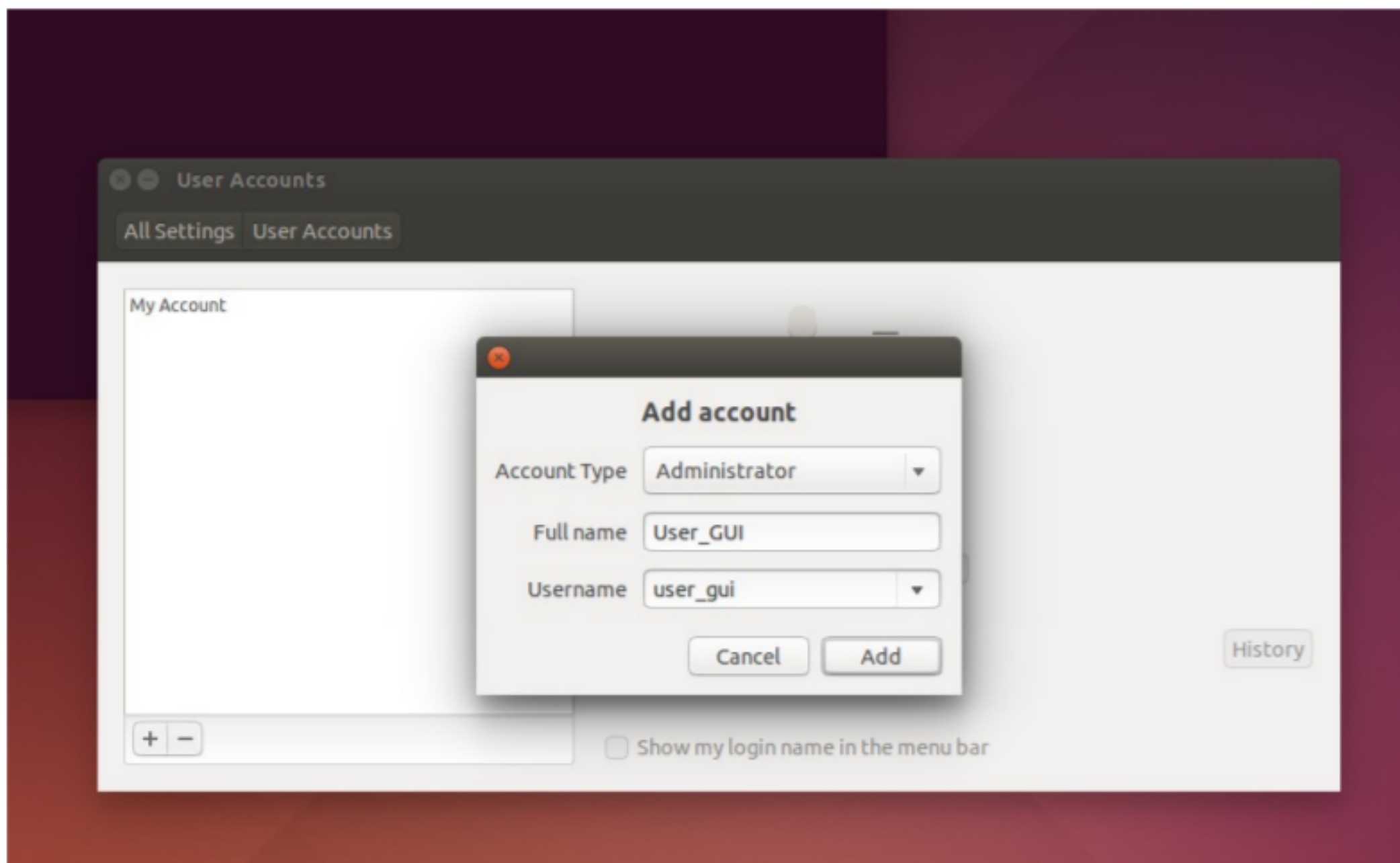


Rys. 1

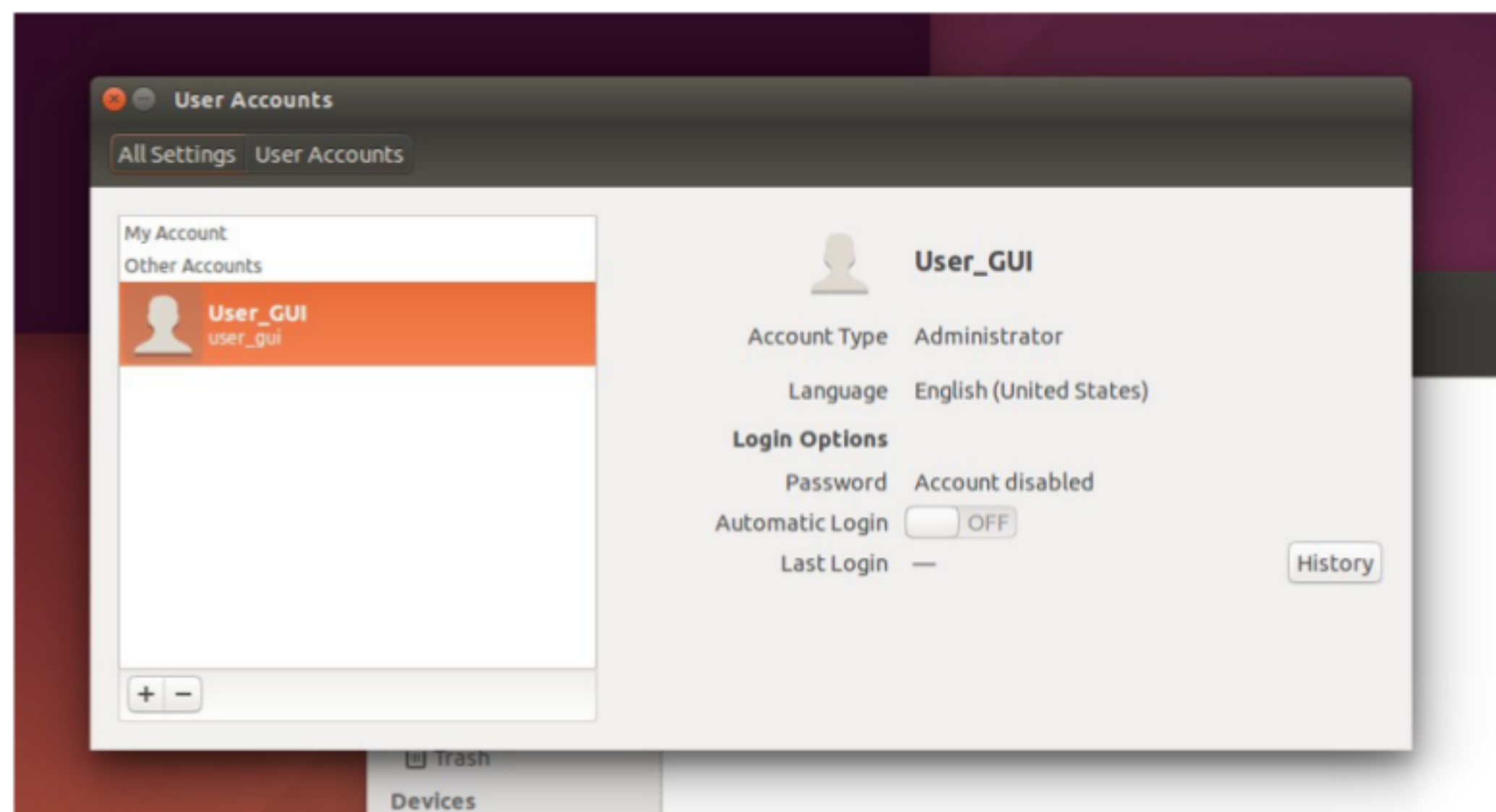
Załącz nowego użytkownika profilu „Administrator” o nazwie „User_GUI” i o grupie „user_gui” (jest zademonstrowane na rysunkach 2 i 3).

Ustaw hasło użytkownika (Rys. 4) **UWAGA!!! Warto zapamiętać nadawane hasło, ono jeszcze przyda się. Bez tego hasła nie uda się odrobić dalszej części ćwiczenia.**

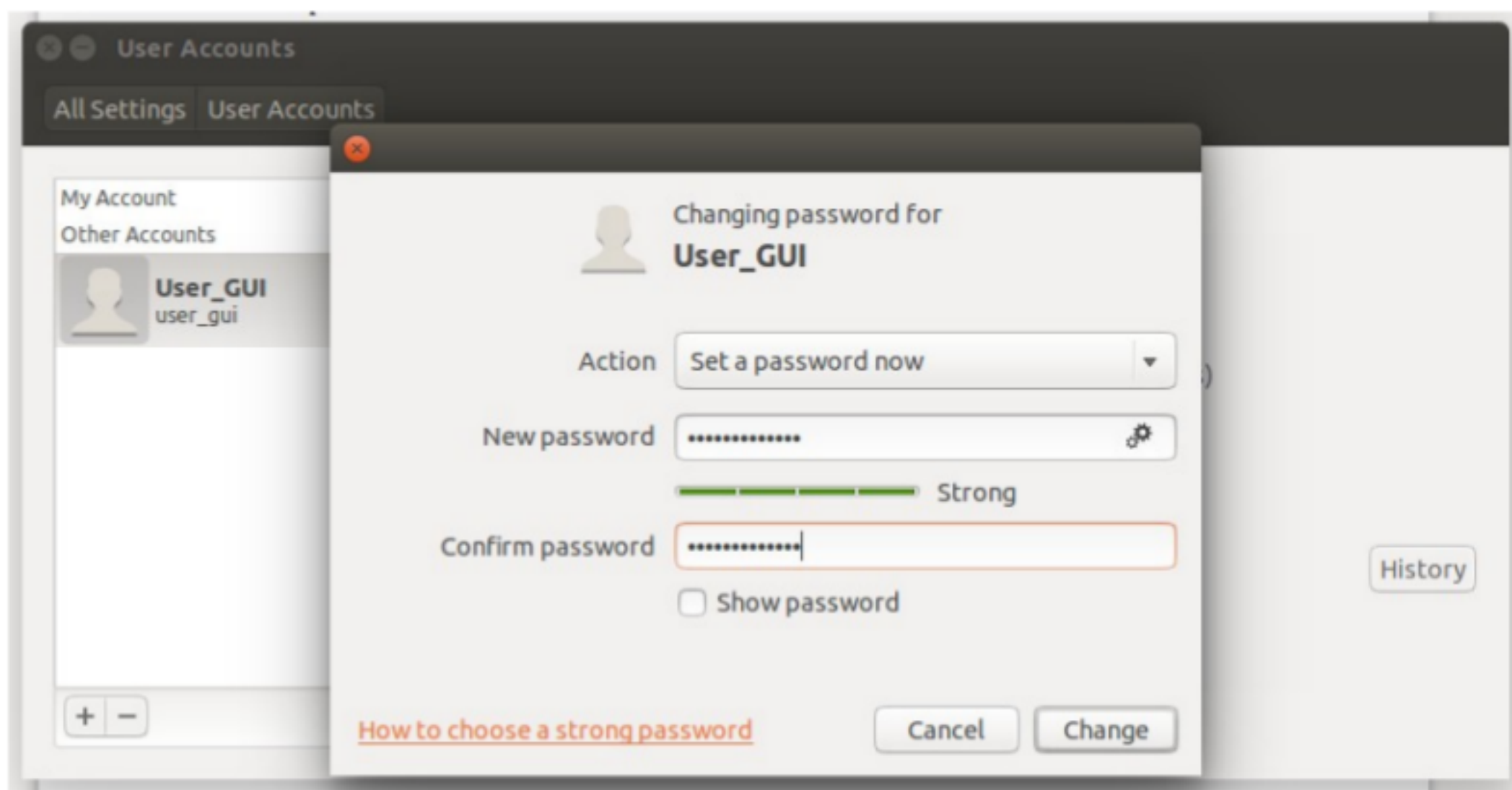
W wyniku tych operacji okienko aplikacji „User Accounts” ma wyglądać w sposób prezentowany na rysunku 5



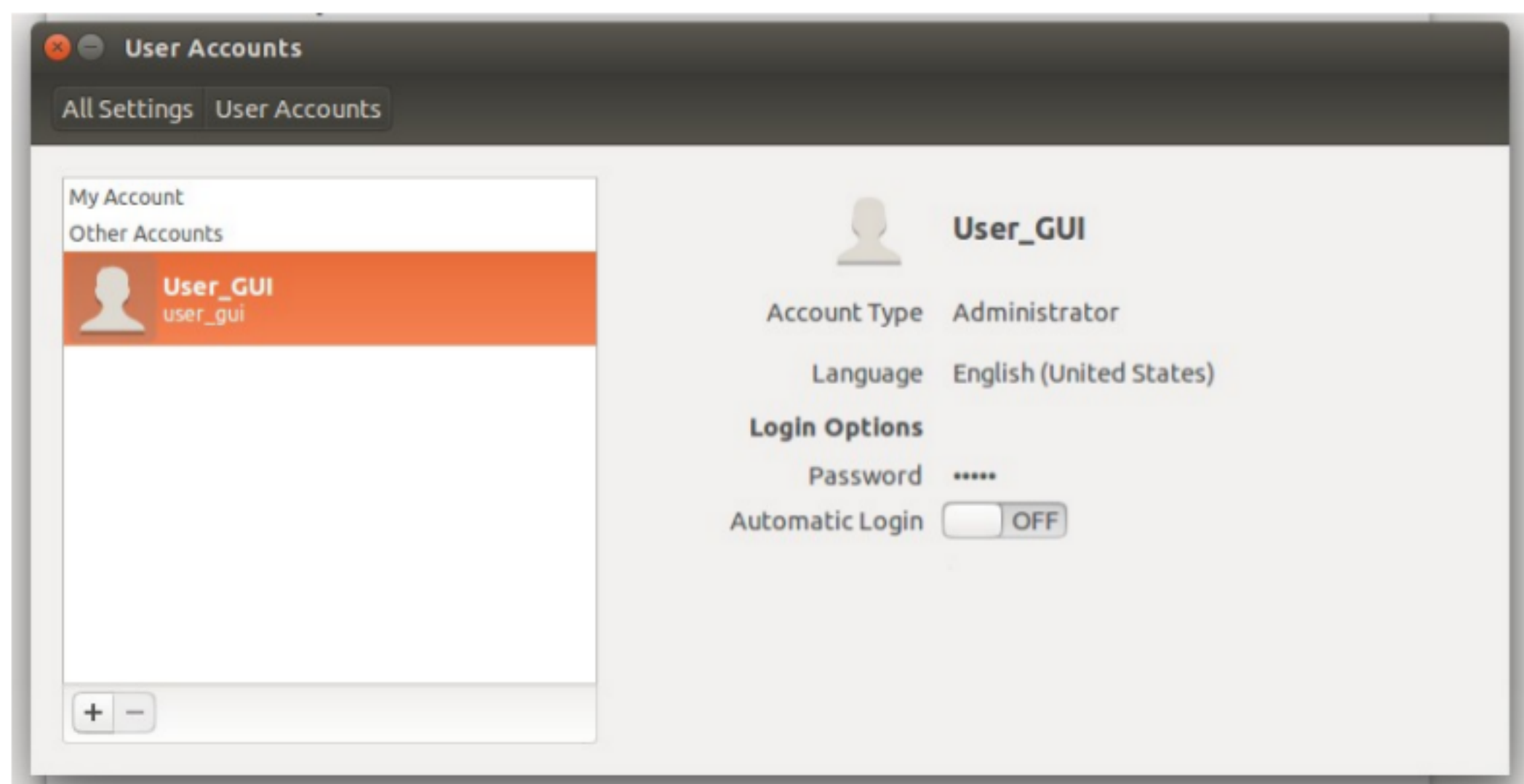
Rys. 2



Rys. 3



Rys. 4



Rys. 5

Zaloguj się pod użytkownikiem „User_GUI”. Dla tego wyloguj się z systemu i zaloguj się na nowo wybierając dostępnego użytkownika „User_GUI” i wprowadzając ustawione wcześniej hasło.

Otwórz terminal i wykonaj polecenie:

```
$sudo su
```

Sprawdź zalogowanych w systemie użytkowników:

```
#who
```

Sprawdź informację o ostatnich logowaniach w systemie:

```
#last
```

Obejrzyj zawartość pliku **auth.log**:

```
#cat /var/log/auth.log
```

Obejrzyj zawartość pliku **syslog**:

```
#tail -n 30 /var/log/syslog
```

Bardzo często Linux spełnia funkcję systemu operacyjnego serwerów i innych narzędzi bez instalacji pakietów interfejsu graficznego. Dla tego warto znać polecenia które pozwalają zarządzać użytkownikami bez stosowania graficznego interfejsu.

Załącz użytkownika o nazwie „user_add” za pomocą polecenia **useradd**:

```
#useradd -m user_add
```

klucz „-m” wskazuje programowi na to, że dla użytkownika ma być założony domowy katalog w dyrekтории **/home/**

Po założeniu użytkownika poprzez polecenie **useradd** on nie ma ustawionego hasła i nie jest aktywny. Ustaw hasło dla użytkownika „user_add” za pomocą polecenia:

```
#passwd user_add
```

UWAGA!!! Warto zapamiętać nadawane hasło, ono jeszcze przyda się. Bez tego hasła nie uda się odrobić dalszej części ćwiczenia.

Załącz użytkownika „add_user” poprzez polecenie **adduser**:

```
#adduser add_user
```

UWAGA!!! Warto zapamiętać nadawane hasło, ono jeszcze przyda się. Bez tego hasła nie uda się odrobić dalszej części ćwiczenia.

Sprawdź zawartość plików `/etc/passwd` i `/etc/group`. Zadeemonstruj prowadzącemu wiersze, które wskazują na to, że w systemie są założone użytkownicy „User_GUI”, „user_add”, „add_user”.

Zadanie 3: Discretionary Access Control (DAC)

Zadanie jest wykonane w systemach Ubuntu Live

Załącz w katalogu `/home/ubuntu/` pliki `wszystkie.txt`, `dla_user_add.txt`, `dla_add_user.txt` o dowolnej treści:

```
#cd /home/ubuntu
#nano wszystkie.txt
Zapisz w plik cokolwiek
#nano dla_user_add.txt
Zapisz w plik cokolwiek
#nano dla_add_user.txt
Zapisz w plik cokolwiek
```

Wyświetl zawartość katalogu:

```
#ls -lh
drwxr-xr-x 2 ubuntu ubuntu 80 Nov 26 14:22 Desktop
-rw-r--r-- 1 root root 13 Nov 26 14:45 dla_add_user.txt
-rw-r--r-- 1 root root 17 Nov 26 14:44 dla_user_add.txt
drwxr-xr-x 2 ubuntu ubuntu 40 Nov 26 14:22 Documents
drwxr-xr-x 2 ubuntu ubuntu 40 Nov 26 14:22 Downloads
drwxr-xr-x 2 ubuntu ubuntu 40 Nov 26 14:22 Music
drwxr-xr-x 2 ubuntu ubuntu 80 Nov 26 14:24 Pictures
drwxr-xr-x 2 ubuntu ubuntu 40 Nov 26 14:22 Public
drwxr-xr-x 2 ubuntu ubuntu 40 Nov 26 14:22 Templates
drwxr-xr-x 2 ubuntu ubuntu 40 Nov 26 14:22 Videos
-rw-r--r-- 1 root root 14 Nov 26 14:44 wszystkie.txt
```

Dla zmiany właściciela pliku obecnie jest stosowane polecenie `chown`:
`chown <nazwa_użytkownika>:<grupa_użytkowników> <nazwa pliku>`

Zmień właściciela pliku `dla_add_user.txt` za pomocą polecenia `chown`:
`#chown add_user:add_user dla_add_user.txt`

Zmień właściciela pliku `dla_user_add.txt` za pomocą polecenia `chown`.
Wyświetl zawartość katalogu za pomocą polecenia `ls -lh`.
Kto jest właścicielem pliku `dla_add_user.txt`?
Kto jest właścicielem pliku `dla_user_add.txt`?

Dla zmiany uprawnień dostępu do pliku obecnie jest stosowane polecenie **chmod**.

chmod <dw><dgw><dpu> <nazwa pliku>

gdzie pola:

- **<dw>** - reprezentuje uprawnienia **d**ostępu dla **w**łaściciela pliku
- **<dgw>** - reprezentuje uprawnienia **d**ostępu dla **g**rupy **w**łaścicieli
- **<dpu>** - reprezentuje uprawnienia **d**ostępu dla **p**ozostałych **u**żytkowników

Uprawnienia są reprezentowane w postaci liczbowej od 0 do 7.

Dla wyjaśniania mechanizmu tej reprezentacji warto zobaczyć jak wyglądają tamte liczby (0-7) w postaci dwójkowej:

liczba	trzeci bit	drugi bit	pierwszy bit	Uprawnienia dostępu
0	0	0	0	Nie można nic
1	0	0	1	Można uruchomić plik: (--x) e xecute
2	0	1	0	Można zrobić wpis (-w-): w rite
3	0	1	1	Można zrobić wpis i uruchomić: (-wx) w rite+ e xecute
4	1	0	0	Można odczytać plik: (r--) r ead
5	1	0	1	Można odczytać i uruchomić: (r-x) r ead+ e xecute
6	1	1	0	Można odczytać i zrobić wpis: (rw-) r ead+ w rite
7	1	1	1	Można wszystko: (rwx) r ead+ w rite+ e xecute
	r	w	x	< = Znaczenia bitów

Jeżeli pierwszy bit jest 1 – pozwala to uruchomić plik (plik jest aplikacją lub skryptem).

Jeżeli drugi bit jest 1 – pozwala to robić wpis w plik, edytować go.

Jeżeli trzeci bit jest 1 – pozwala to odczyt pliku.

Przykład 1:

```
#chmod 421 test.txt
```

```
#ls -lh
```

```
-r---w---x 1 user1 users 0 Nov 26 22:36 test.txt
```

Polecenie **chmod 421 test.txt** ustawia uprawnienia dostępu dla pliku **test.txt**:

- dla właściciela **4** - odczyt pliku;
- dla grupy właścicieli **2** – wpis, edycja pliku;
- dla pozostałych użytkowników **1** – uruchomienie pliku;

Przykład 2:

```
#chmod 640 test.txt
```

```
#ls -lh
```

```
-rw-r----- 1 user1 users 0 Nov 26 22:36 test.txt
```

Polecenie **chmod 640 test.txt** ustawia uprawnienia dostępu dla pliku **test.txt**:

- dla właściciela **6** - odczyt pliku, wpis (edycja pliku);
- dla grupy właścicieli **2** – odczyt pliku;
- dla pozostałych użytkowników **0** – nie można nic;

Przykład 3:

```
#chmod 777 test.txt
```

```
#ls -lh
```

```
-rwxrwxrwx 1 user1 users 0 Nov 26 22:36 test.txt
```

Polecenie **chmod 777 test.txt** ustawia uprawnienia dostępu dla pliku **test.txt**:

- dla właściciela **7** - odczyt pliku, wpis (edycja pliku), uruchomienie;
- dla grupy właścicieli **7** - odczyt pliku, wpis (edycja pliku), uruchomienie;
- dla pozostałych użytkowników **7** - odczyt pliku, wpis (edycja pliku), uruchomienie;

Ustaw dla pliku **dla_add_user.txt** uprawnienia dostępu:

- dla właściciela - odczyt pliku, wpis (edycja pliku);
- dla grupy właścicieli - odczyt pliku, wpis (edycja pliku);
- dla pozostałych użytkowników – odczyt pliku;

Ustaw dla pliku **dla_user_add.txt** uprawnienia dostępu:

- dla właściciela - odczyt pliku, wpis (edycja pliku);
- dla grupy właścicieli - odczyt pliku, wpis (edycja pliku);
- dla pozostałych użytkowników – nie można nic;

Wyświetl zawartość katalogu i zademonstruj uprawnienia dla plików prowadzącemu:

```
#ls -lh
```

Sprawdź czy ma użytkownik **root** dostęp do pliku **dla_user_add.txt**:

```
#cat dla_user_add.txt
```

Warto zrozumieć, że mimo to, że pozostałe użytkownicy nie mają dostępu do pliku **dla_user_add.txt** użytkownik **root** jest królem w systemie i zwykły system DAC w żaden sposób nie ogranicza jego absolutnych uprawnień na wszystkie zasoby systemu. Dla tego każdy atakujący będzie próbował uzyskać uprawnienia **root** w systemie.

Wyloguj się z systemu i zaloguj się na nowo wybierając użytkownika „user_add”.

Przejdź do katalogu **/home/ubuntu**:

```
$cd /home/ubuntu
```

Sprawdź dostęp do pliku **wszystkie.txt**. Czy można go odczytać:

```
$cat wszystkie.txt
```

Czy można go edytować:

```
$nano wszystkie.txt
```

Sprawdź dostęp do pliku **dla_user_add.txt**. Czy można go odczytać:

```
$cat dla_user_add.txt
```

Czy można go edytować:

```
$nano dla_user_add.txt
```

Sprawdź dostęp do pliku **dla_add_user.txt**. Czy można go odczytać:

```
$cat dla_add_user.txt
```

Czy można go edytować:

```
$nano dla_add_user.txt
```


Wyloguj się z systemu i zaloguj się na nowo wybierając użytkownika „add_user”.

Przejdź do katalogu `/home/ubuntu`:

```
$cd /home/ubuntu
```

Sprawdź dostęp do pliku `wszystkie.txt`. Czy można go odczytać:

```
$cat wszystkie.txt
```

Czy można go edytować:

```
$nano wszystkie.txt
```

Sprawdź dostęp do pliku `dla_user_add.txt`. Czy można go odczytać:

```
$cat dla_user_add.txt
```

Czy można go edytować:

```
$nano dla_user_add.txt
```

Sprawdź dostęp do pliku `dla_add_user.txt`. Czy można go odczytać:

```
$cat dla_add_user.txt
```

Czy można go edytować:

```
$nano dla_add_user.txt
```

Zadanie 4: Konfiguracja AppArmor

Zadanie jest wykonane w systemach Ubuntu

Zaloguj się w systemie.

Login: student.

Hasło: kti

Otwórz terminal i wykonaj polecenie:

```
$sudo su
```

Zobaczmy profile AppArmor:

```
#ls -lh /etc/apparmor.d
```

Profile AppArmor są plikami tekstowymi. Nazwa profilu jest ścieżką do pliku któremu ten profil należy ze zamianą symbolów „/” na „.”. Na przykład: plik o nazwie „usr.bin.man” jest profilem aplikacji umaszczonej w systemie pod adresem `usr/bin/man`

Tryby pracy profilu AppArmora:

- **Enforce** – AppArmor gwarantuje spełnienie warunków opisanych w pliku profilu, wszystkie próby uzyskania dostępu poza opisanymi w profilu regalami zostaną zablokowane.
- **Complain** – Tryb nauczania. AppArmor tylko loguje próby nielegalnego dostępu, ale pozwala dostęp.

Zobacz które profile AppArmor w którym trybie pracują:

```
#aa-status
```

Wiersz „profiles are loaded” mówi o tym ile profili istnieją w AppArmor, na przykład:

20 profiles are loaded - 20 profile istnieją

Wiersz „profiles are in enforce mode” mówi o tym ile profili AppArmor pracują w trybie **Enforce**, na przykład:

14 profiles are in enforce mode - 14 profile są w trybie Enforce.

Poniżej system wyświetla listę programów dla których profili są uruchomione w trybie **Enforce**

Wiersz „profiles are in complain mode” mówi o tym ile profili AppArmor pracują w trybie **Complain**, na przykład:

6 profiles are in complain mode. - 6 profile są w trybie Complain

Poniżej system wyświetla listę programów dla których profili są uruchomione w trybie **Complain**

Skorzystamy program **/bin/dir** jako przykładowy program dla którego zbudujemy profil AppArmor. **/bin/dir** jest programem analogicznym **ls** - wyświetla zawartość katalogu. Ograniczymy dostęp programu **/bin/dir** wyłącznie domowym katalogiem i katalogiem **Desktop/**

Najpierw sprawdzimy czy ma **/bin/dir** dostęp bez uruchomionego profilu AppArmor do dowolnego katalogu. Otwórz nowy terminal i uruchom:

```
$/bin/dir  
$/bin/dir Desktop/  
$/bin/dir Pictures/
```

Dla budowania profilu zastosujemy polecenia **aa-genprof** z pakietu **apparmor-utils**. To polecenie pozwala automatycznie generować profili AppArmor i nauczyć system wymaganiem przez aplikację dostępu. Standardowy algorytm uczenia:

1. Uruchomić **aa-genprof** dla programu.
2. Uruchomić programu.
3. Skorzystać ze wszystkich wymaganych funkcji programu.
4. Wyłączyć programu.
5. Restartować programu.
6. Wyłączyć programu.
7. Odpowiedzieć na pytania **aa-genprof** o uprawnieniach dostępu dla programu

Uruchom **aa-genprof** dla programu:

```
#aa-genprof dir
```

Program **aa-genprof** założy profil dla programu **/bin/dir** i uruchomi go w trybie **Complain**.

W innym terminalu uruchom **/bin/dir** dla wyświetlenia zawartości domowego katalogu i katalogu **Desktop/**:

```
$/bin/dir  
$/bin/dir Desktop/
```

W terminalu z pracującym **aa-genprof** wybierz opcję „S”: (S)can system log for AppArmor events **aa-genprof** przeskanuje logi i wykryje do których plików i katalogów badana aplikacją miała dostęp w trakcie uczenia. Za tym, **aa-genprof** zapyta o każdym takim przypadku (co pozwalać a co odmówić)

Zezwól wszystkie wykryte przez **aa-genprof** próby dostępu (wybieraj: (I)nherit lub (A)llow).

Za tym, wybierz „F”: (F)inish.

W innym terminalu znowu uruchom **/bin/dir** dla wyświetlenia zawartości domowego katalogu i katalogów **Desktop/**, **Downloads/**, **Pictures/** (Zademonstruj wyniki prowadzącemu):

```
$/bin/dir  
$/bin/dir Desktop/  
$/bin/dir Downloads/  
$/bin/dir Pictures/
```

Uruchom **/bin/dir** dla wyświetlenia zawartości katalogu **Pictures/** z prawami **root**:
#!/bin/dir Pictures/

Jak jest możliwe, że **root**, który ma nieograniczony dostęp do wszystkich zasobów w systemie nie ma dostępu do katalogu **Pictures/**?

Usuń profil programu **/bin/dir**
#rm /etc/apparmor.d/bin.dir

Zaprezentuj prowadzącemu zawartość katalogu **/etc/apparmor.d/**